

Correo Electrónico

Protocolos SMTP, POP3 e IMAP

Historia

- Los primeros sistemas de correo electrónico simplemente consistían en protocolos de transferencia de archivos
 - la primera línea del archivo contenía la dirección del destinatario
- Limitaciones de este sistema
 - envío a grupos
 - sin notificación
- En 1982 se publicaron las propuestas de correo electrónico del ARPANET
 - RFC 821. Protocolo de transmisión SMTP
 - RFC 822. Formato de mensaje
- Dos años después, el CCITT elaboró su recomendación X.400, pero su excesiva complejidad, hace que no se utilice, como la mayoría de aplicaciones OSI.

Arquitectura del sistema de correo

- **RFC821 Envoltura** (cabecera antigua)

- destino
- prioridad
- seguridad, etc,

- **RFC822 Contenido del mensaje**

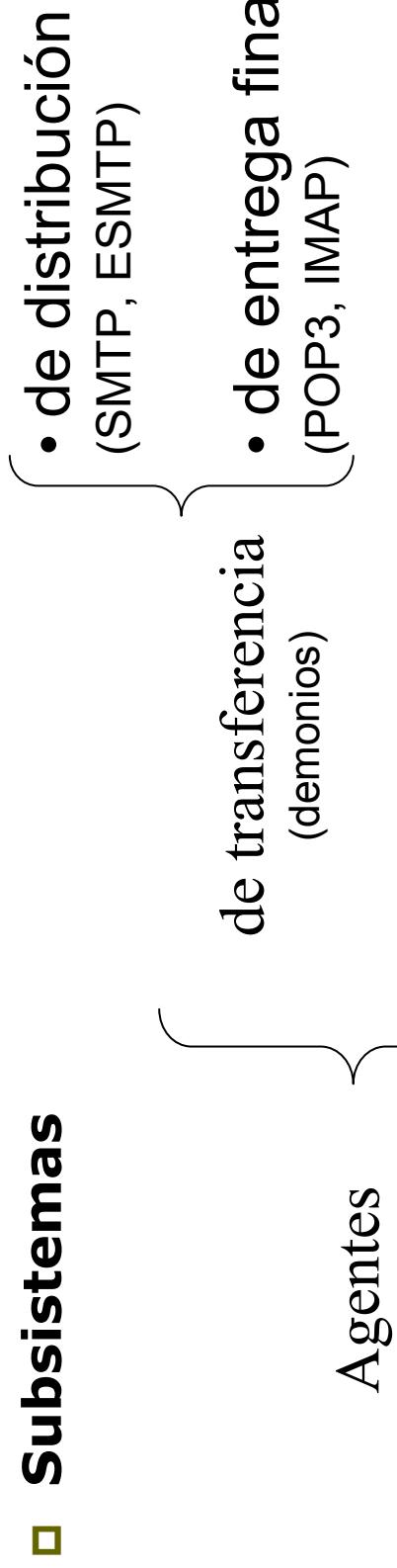
- cabecera
 - cuerpo
- (separados por una línea en blanco)

Arquitectura del sistema de correo

□ Funciones (o servicios) del sistema de correo:

- edición de mensajes
- transferencia
- generación de informes

□ Subsistemas



Agentes de transferencia

Estos agentes se clasifican en:

de **distribución**:

- SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) RFC 821
- SMTP extendido (ESMTP) RFC 1425

de **entrega final**: que permita al usuario gestionar su correo a través de una máquina remota

- POP3 (Post Office Protocol) RFC 1225
- IMAP (Interactive Mail Access Protocol) RFC 1064

Agentes de transferencia/distribución (SMTP)

El SMTP es un sencillo protocolo cliente/servidor en formato ASCII. Establecida una comunicación TCP entre la computadora transmisora del correo, que opera como cliente, y el puerto 25 de la computadora receptora del correo, que opera como servidor, el cliente permanece a la espera de recibir un mensaje del servidor. En inglés es conocido como MTA mail transfer agent.

Agentes de transferencia de distribución (SMTP) Protocolo

El servidor **comienza por enviar una línea de texto** que proporciona su identidad **e indica si está preparado o no** para recibir correo:

- a.- **Si no lo está**, el cliente libera la conexión y lo intenta después.
- b.- **Si está dispuesto** a aceptar correo electrónico, el cliente anuncia de quién viene el mensaje, y a quién está dirigido. Si existe tal destinatario en el destino, el servidor da al cliente permiso para enviar el mensaje. Entonces el cliente envía el mensaje y el servidor acusa su recepción. Si existe más correo electrónico también se envía ahora. Una vez que todo el correo ha sido intercambiado **en ambas direcciones**, se libera la conexión.

Comandos SMTP: cliente

Comando	Descripción
HELO	Identifica el remitente al destinatario.
MAIL FROM:	Identifica una transacción de correo e identifica al emisor.
RCPT TO:	Se utiliza para identificar un destinatario individual . Si se necesita identificar múltiples destinatarios es necesario repetir el comando.
DATA	Permite enviar una serie de líneas de texto. El tamaño máximo de una línea es de 1.000 caracteres. Cada línea va seguida de un retorno de carro y avance de línea <CR><LF>. La última línea debe llevar únicamente el carácter punto ":" seguido de <CR><LF>.
RSET	Aborta la transacción de correo actual.
NOOP	No operación. Indica al extremo que envíe una respuesta positiva .
Keepalives	
QUIT	Pide al otro extremo que envíe una respuesta positiva y cierre la conexión.
VRFY	Pide al receptor que confirme que un nombre identifica a un destinatario valido.
EXPN	Pide al receptor la confirmación de una lista de correo y que devuelva los nombres de los usuarios de dicha lista.
HELP	Pide al otro extremo información sobre los comandos disponibles.
TURN	El emisor pide que se inviertan los papeles , para poder actuar como receptor.
SOML	Si el destinatario está conectado, entrega el mensaje directamente al terminal, en caso contrario lo entrega como correo convencional.
SAML	Entrega del mensaje en el buzón del destinatario. En caso de estar conectado también lo hace al terminal.
SEND	Si el destinatario está conectado, entrega el mensaje directamente al terminal.

Códigos de respuesta SMTP: servidor

<u>Código</u>	<u>Descripción</u>
211	Estado del sistema.
214	Mensaje de ayuda.
220	Servicio preparado.
221	Servicio cerrando el canal de transmisión.
250	Solicitud completada con éxito.
251	Usuario no local, se enviará a <dirección de reenvío>
354	Introduzca el texto, finalice con <CR><LF>.<CR><LF>.
421	Servicio no disponible.
450	Solicitud de correo no ejecutada, servicio no disponible (buzón ocupado).
451	Acción no ejecutada, error local de procesamiento.
452	Acción no ejecutada, insuficiente espacio de almacenamiento en el sistema.
500	Error de sintaxis, comando no reconocido.
501	Error de sintaxis. P.ej contestación de SMTP a ESMTP
502	Comando no implementado.
503	Secuencia de comandos errónea.
504	Parámetro no implementado.
550	Solicitud no ejecutada, buzón no disponible.
551	Usuario no local, pruebe <dirección de reenvío>. Si no se tiene cuenta
552	Acción de correo solicitada abortada.
553	Solicitud no realizada (error de sintaxis).
554	Fallo en la transacción.

```
MS-DOS  
C:\>telnet glup.uv.es 25
```

```
MS-DOS  
220 glup.uv.es ESMTP Sendmail 8.13.1/8.13.1; Wed, 20 Dec 2006 17:20:54 +0100  
he lo glup  
250 glup.uv.es Hello paquito.irobot.uv.es [147.156.222.231], pleased to meet you  
mail from: soriano@glup.uv.es  
250 2.1.0 soriano@glup.uv.es... Sender ok  
rcpt to: francesco.r.soriano@uv.es  
250 2.1.5 francesco.r.soriano@uv.es... Recipient ok  
data  
354 Enter mail, end with ". " on a line by itself  
prueba de envio de mensaje  
para paco soriano  
.  
250 2.0.0 kBKGGsUt002940 Message accepted for delivery  
quit  
221 2.0.0 glup.uv.es closing connection  
  
Se ha perdido la conexión con el host.  
C:\>
```

Configuración de las cuentas

francisco.r.soriano@uv.es

Configuración del servidor

Copias y carpetas

Redacción y direcciones

Espacio en disco

OpenPGP Security

Acuses de recibo

Seguridad

Local Folders

Espacio en disco

Servidor de salida (SMTP)

Configuración del servidor saliente (SMTP)

Sólo es necesario especificar un servidor de correo saliente (SMTP), incluso si tiene varias cuentas de correo. Introduzca el nombre del servidor saliente que use más frecuentemente para acceder al correo.

fsoriano - post.uv.es (Predeterminado)

Añadir...

Editar...

Eliminar

Establecer predeterminado

Descripción: <sin especificar>

Nombre del servidor: post.uv.es

Puerto: 25

Nombre de usuario: fsoriano

Conexión segura: Ninguno

Añadir cuenta...

Definir como predeterminada

Eliminar cuenta

Aceptar

Cancelar

Comentarios sobre SMTP

- La sintaxis de los comandos del **cliente** se especifica con **rígidez**.
- La sintaxis de las respuestas del **servidor es menos rígida**, sólo cuenta el código numérico, pudiendo cada implementación del protocolo SMTP poner la cadena de texto que desee después del código numérico

Comentarios sobre SMTP

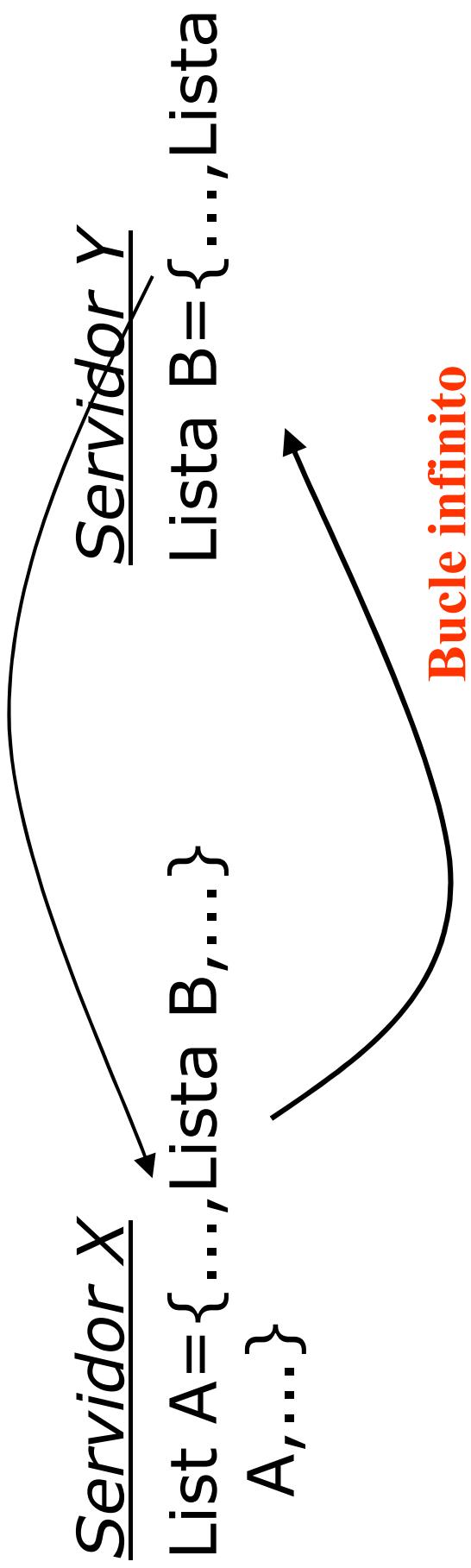
Inconvenientes

- Algunas implementaciones más viejas de SMTP no pueden manejar mensajes mayores de 64 Kbytes.
- Si el cliente y el servidor tienen temporizaciones distintas, uno de ellos puede terminar mientras que el otro continúa trabajando, terminando inesperadamente la conexión.

Comentarios sobre SMTP

Inconvenientes

- En ocasiones pueden dispararse tormentas de correo infinitas cuando ambos servidores mutuamente tienen una lista que incluye a la otra lista del otro servidor.



Comentarios sobre SMTP

Solucion

- **SMTP extendido (ESMTP)** en el RFC 1425.
 - Los clientes que deseen usarlo deben enviar un mensaje EHLO, en lugar de HELO. Si el saludo se rechaza, código 500, esto indica que el servidor es un servidor SMTP normal (basado en el RFC 821) y el cliente debe proceder de la manera normal.



A screenshot of a Telnet session window titled "Telnet glup.uv.es". The session shows a client sending an EHLO command to a server. The server responds with various ESMTP extended features: 220, 250-9, 250-ENHANCEDSTATUSCODES, 250-PIPELINING, 250-8BITMIME, 250-SIZE, 250-DSN, 250-ETRN, 250-AUTH DIGEST-MD5 CRAM-MD5, 250-DELIVERBY, and 250 HELP. The timestamp at the top right of the window indicates the connection was made on Wednesday, December 20, 2006, at 17:29:40 +0100.

```
220 g.lup.uv.es ESMTP Sendmail 8.13.1/8.13.1; Wed, 20 Dec 2006 17:29:40 +0100
ehlo glup
250-9
250-ENHANCEDSTATUSCODES
250-PIPELINING
250-8BITMIME
250-SIZE
250-DSN
250-ETRN
250-AUTH DIGEST-MD5 CRAM-MD5
250-DELIVERBY
250 HELP
```

 Follow TCP stream

Stream Content

```
220 post.uv.es ESMTP UV sendmail 8.13.4/8.13.4; wed, 20 Dec 2006 17:51:30 +0100
EHLO [147.156.222.23]
250-POST.uv.es Hello paquito.irobot.uv.es [147.156.222.23], pleased to meet you
250-ENHANCEDSTATUSCODES
250-PIPELINING
250-8BITTIME
250-SIZE 50000000
250-DSN
250-ETRN
250-AUTH DIGEST-MD5 PLAIN LOGIN
250-STARTTLS
250-DELIVERBY
250 HELP
AUTH PLAIN AGZZb3Jpyw5vAG1vbjF5YXRh
235 2.0.0 OK Authenticated
MAIL FROM:<francisco.r.soriano@uv.es> SIZE=393
250 2.1.0 <francisco.r.soriano@uv.es>... Sender ok
RCPT TO:<soriano@robotica.uv.es>
250 2.1.5 <soriano@robotica.uv.es>... Recipient ok
DATA
354 Enter mail, end with "."
on a line by itself
Message-ID: <45896410.40408@uv.es>
Date: Wed, 20 Dec 2006 17:51:28 +0100
From: "Francisco R. Soriano" <francisco.r.soriano@uv.es>
User-Agent: Thunderbird 1.5.0.9 (Windows/20061207)
MIME-Version: 1.0
To: soriano@robotica.uv.es
Subject: prueba
X-Enigma-Version: 0.94.1.0
Content-Type: text/plain; charset=ISO-8859-1
Content-Transfer-Encoding: 7bit
```

Esto es un mensaje de prueba

```
.
```

```
250 2.0.0 KBKGpu17025095 Message accepted for delivery
QUIT
221 2.0.0 post.uv.es closing connection
```

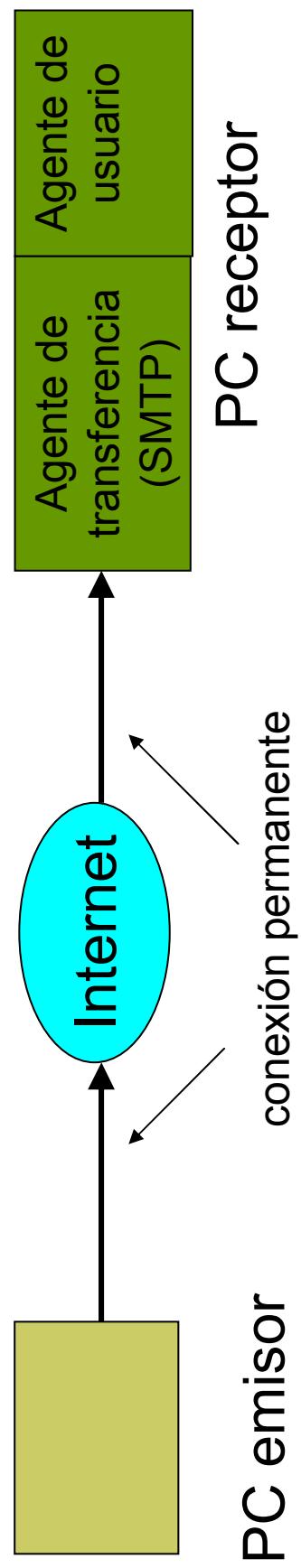
Save As Print Entire conversation (1156 bytes)

ASCII EBCDIC Hex Dump C Arrays Raw

Filter out this stream

Close

Protocolos de entrega final de usuario

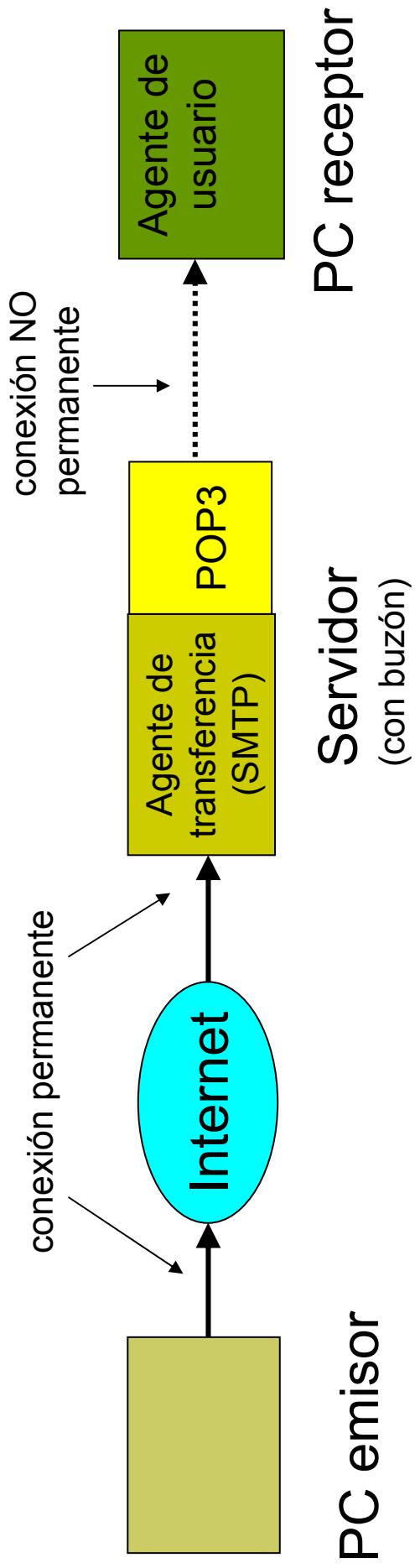


Problema: acceso no permanente a Internet

- a través de un ISP
 - PC servidor

Protocolos de entrega final de usuario

Solución: un buzón en el servidor



Problema: obtener correo del buzón

Solución: POP3

Protocolos de entrega final de usuario

El correo entrante en un cliente se puede realizar básicamente a través de los siguientes protocolos:

POP3 (Post Office Protocol) RFC 1225 → RFC 1939 comandos para que un usuario establezca una sesión (USER y PASS), la termine (QUIT), obtenga mensajes (RETR) y los borre (DELE). El protocolo mismo consiste en texto ASCII y se asemeja a SMTP. El objetivo del POP3 es obtener correo electrónico del **buzón remoto y almacenarlo en la máquina local del usuario** para su lectura posterior. Puerto 110. Existen versiones actualmente, que ya permiten no descargar el correo del buzón como IMAP.

IMAP (Interactive Mail Access Protocol) RFC 1064 → RFC 2060.

La idea en que se basa IMAP es que el servidor de correo electrónico mantenga un depósito central al que puede accederse desde cualquier máquina. Por tanto, a diferencia del POP3, **no copia el correo electrónico en la máquina personal del usuario dado que el usuario puede tener varias computadoras para consultar el correo**, y observa si sus correos han sido leídos con anterioridad. Puerto 143.

Protocolos de entrega final de usuario

Ejemplo POP3

The image displays two side-by-side terminal windows illustrating a POP3 session.

Left Terminal (MS-DOS):

```
C:\>telnet post.uv.es 110
```

Right Terminal (Telnet post.uv.es):

```
+OK post.uv.es Cyrus POP3 Murder v2.2.12 server ready <321912175.1167749812@post.uv.es>
user fsoriano
+OK Name is a valid mailbox
pass xxxxxx
```

Agentes de transferencia

- Pueden incorporar **filtros o reglas** cuando llega un correo electrónico
- Pueden **reenviar** (relay) a una dirección diferente, por ejemplo un teléfono móvil con SMS, o a otro servidor de correo.
- Permiten generar una **contestación automática**, por ejemplo cuando estamos de vacaciones: "*Estoy de vacaciones. Regresaré el 15 de Agosto. Que tenga feliz día*" Cuando activemos este mecanismo es mejor desuscribirse de las listas de correo, ya que inundaríamos la lista con esta contestación.

Agentes de usuario

Un agente de usuario es normalmente un programa que acepta una variedad de comandos para componer, recibir y contestar los mensajes, así como para manipular los buzones de correo.

Formato de los mensajes RFC 822

Los mensajes con formato RFC 822 están formados por una envoltura primitiva (descrita en el RFC 821), *algunos campos de cabecera, una línea en blanco, y el cuerpo del mensaje.* Cada campo de cabecera consiste en una sola línea de texto ASCII que contiene el nombre del campo, dos puntos (:) y, para la mayoría de los campos un valor.

Formato de los mensajes RFC 822

Campos principales del RFC822:

<u>Cabecera</u>	<u>Descripción</u>
To:	Direcciones de email de los destinatarios primarios.
Cc:	Direcciones de email de los destinatarios secundarios. En términos de entrega no existe diferencia con los destinatarios primarios.
Bcc:	Direcciones de email de las copias al carbón ciegas. Es como el campo anterior excepto que esta línea se borra de todas las copias enviadas a los destinatarios primarios y secundarios.
From:	Persona o personas que crearon el mensaje.
Sender:	Dirección de correo del remitente. <i>Puede omitirse si es igual al campo anterior.</i>
Received:	Línea agregada por cada agente de transferencia en la ruta. La línea contiene la identidad del agente, la fecha y hora de recepción del mensaje y otra información que puede servir para detectar fallos en el sistema de enrutamiento. Se añaden apiladas en la cabecera, a medida que se intercambia el email.
Return-Path:	Puede usarse para identificar una trayectoria de regreso al remitente.

Formato de los mensajes RFC 822

Además, los mensajes RFC 822 pueden contener una variedad de campos auxiliares de **cabecera** usados por los agentes de usuario o los destinatarios.

<u>Cabecera</u>	<u>Descripción</u>
Date:	Fecha y hora de envío del mensaje.
Reply-To:	Se usa cuando la persona que escribió el mensaje y la que lo envió no desean ver la respuesta.
Message-Id:	Número único para referencia posterior a este mensaje. Suele estar compuesto por un número y la dirección de email completa del usuario que lo manda.
In-Reply-To:	Identificador del mensaje al que éste corresponde.
References:	Otros identificadores de mensaje.
Keywords:	Claves seleccionadas por el usuario.
Subject:	Resumen corto del mensaje para exhibir en una línea.

El RFC 822 explícitamente indica que los usuarios pueden inventar cabeceras nuevas para uso privado siempre y cuando comiencen con la cadena X-.

Lo enviado

From:

To:

Subject:

CC:

BCC:

Date:

Asunto: prueba

De: Francisco R. Soriano <francisco.r.soriano@uv.es>

Fecha: 16:02

A: soriano@glup.uv.es

CC: vramon@glup.irobot.uv.es

CCO: jordan@glup.uv.es

X-Mozilla-Status: 0001

I

X-Mozilla-Status2: 00800000

Message-ID: <458AA2008.7000101@uv.es>

User-Agent: Thunderbird 1.5.0.9 (Windows/20061207)

MIME-Version: 1.0

X-Enigmail-Version: 0.94.1.0

Content-Type: text/plain; charset=ISO-8859-1

Content-Transfer-Encoding: 7bit

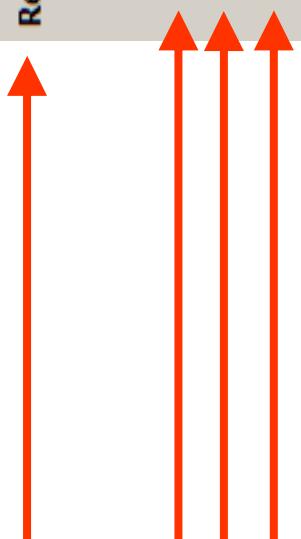
X-cabeceras de
uso privado:

Lo recibido

No está el campo BCC (o CCO)

Asunto: prueba
De: Francisco R. Soriano <francisco.r.soriano@uv.es>
Fecha: 16:02
A: soriano@glup.uv.es
CC: vramon@glup.irobot.uv.es

X-Mozilla-Status: 0000
X-Mozilla-Status2: 00000000
Message-ID: <458AA208.7000101@uv.es>]
User-Agent: Thunderbird 1.5.0.9 (Windows/20061207)
MIME-Version: 1.0
X-Enigmail-Version: 0.94.1.0
Content-Type: text/plain; charset=ISO-8859-1
Content-Transfer-Encoding: 7bit
X-Account-Key: account1
X-UIDL: 995377902.45938
Return-Path: <francisco.r.soriano@uv.es>
Received: from murder (cuervo.di.uv.es [147.156.1.157]) by postor.uv.es (Cyrus v2.2.12) wi
X-Sieve: CMU Sieve 2.2
Received: from poste1.uv.es ([unix socket]) by postor.uv.es (Cyrus v2.2.12) with LMTPA;
Received: from postin.uv.es (postin.uv.es [147.156.1.90]) by poste1.uv.es (8.13.4/8.13.4) wi
Received: from glup.uv.es (glup.irobot.uv.es [147.156.222.65]) by postin.uv.es (8.13.5/2006)



MIME

(Multipurpose Internet Mail Extensions)

MIME o Extensiones multipropósito de correo Internet

El RFC 822 estaba pensado inicialmente para texto en ASCII 7 bits pero aparecen:

- Mensajes en idiomas con acentos (español, ...).
- Mensajes en alfabetos no latinos (hebreo y cirílico).
- Mensajes en idiomas sin alfabetos (chino y japonés).
- Mensajes que no contienen texto (audio y vídeo).

Problems!

MIME

(Multipurpose Internet Mail Extensions)

MIME RFC 1341,1521 & 2045 mantienen la idea básica de continuar usando el RFC 822, pero permite agregar una estructura al cuerpo del mensaje y definir reglas de codificación para los mensajes no ASCII.

MIME sólo afecta a los agentes de usuario, ya que para SMTP es totalmente transparente.

Nada cambia respecto a la arquitectura de correo anterior.

Cabecera	Descripción
MIME-Version:	Identifica la versión de MIME. Si no existe se considera que el mensaje es texto normal en inglés.
Content-Description:	Cadena de texto que describe el contenido. Esta cadena es necesaria para que el destinatario sepa si desea descifrar y leer el mensaje o no.
Content-Id:	Identificador único, usa el mismo formato que la cabecera estándar Message-Id.
Content-Transfer-Encoding:	Indica la manera en que está envuelto el cuerpo del mensaje.
Content-Type:	Especifica la naturaleza del cuerpo del mensaje.

```

Return-Path: <francisco.r.soriano@uv.es>
Received: from murder (cuervo.d.uv.es [147.156.1.157]) by
X-Sieve: CMU Sieve 2.2
Received: from postre1.uv.es ([unix socket]) by post.uv.es
Received: from postin.uv.es (postin.uv.es [147.156.1.90]) by p
Received: from glup.uv.es (glup.irobot.uv.es [147.156.222.65])
Received: from postin.uv.es (postin.uv.es [147.156.1.90]) by g
Received: from post.uv.es (cue*.ci.uv.es [147.156.1.157])
Received: from [147.156.222.23] (paquito.irobot.uv.es [147.15
Message-ID: <4589750E.80000609@uv.es>
User-Agent: Thunderbird 1.5.0.9 (Windows/20061207)

MIME-Version: 1.0
X-Enigmail-Version: 0.94.1.0
Content-Type: text/plain; charset=ISO-8859-1
Content-Transfer-Encoding: 7bit

```

MIME

Content-Transfer-Encoding

Indica la manera en que está envuelto el cuerpo para su transmisión, ya que podría haber problemas con la mayoría de los caracteres distintos de letras, números y signos de puntuación.

Existen 5 tipos básicos de codificación de mensajes conocidos con el nombre de esquemas:

- *ASCII 7*
- *ASCII 8*
- *Codificación binaria*
- *Base64*
- *Entrecodificada-imprimible*